

<p>kl. Markthalle 1</p>  <p>Verkauf: +1 Dubl.</p> <p><b>小さい市場</b> 商品売却時、1金高く売れる ※商人フェイズ</p>	<p>Hospiz 2</p>  <p>Sied.: +1 Kolonist</p> <p><b>病院</b> 畑タイルを入植者付きで獲得 ※開拓者フェイズ</p>	<p>Manufaktur 3</p>  <p>Aufs.: +0/1/2/3/5 D.</p> <p><b>工場</b> 生産した種類数に応じて収入 ※監督フェイズ</p>
<p>Hazienda 1</p>  <p>Sied.: +1 Plantage</p> <p><b>農地</b> 追加の畑タイルを獲得できる ※開拓者フェイズ</p>	<p>Kontor 2</p>  <p>Verk.: gleiche Ware</p> <p><b>商館</b> 同じ商品を売却できる ※商人フェイズ</p>	<p>Universität 3</p>  <p>Bau: +1 Kolonist</p> <p><b>大学</b> 建物タイルを入植者付きで獲得 ※建築フェイズ</p>
<p>Bauhütte 1</p>  <p>Sied.: Steinbruch?</p> <p><b>建設小屋</b> 採石場を取ることができる ※開拓者フェイズ</p>	<p>gr. Markthalle 2</p>  <p>Verkauf: +2 Dubl.</p> <p><b>大きい市場</b> 商品売却時、2金高く売れる ※商人フェイズ</p>	<p>Hafen 3</p>  <p>+1 SP/Lieferung</p> <p><b>港</b> 出荷時に1勝利点追加で獲得 ※船長フェイズ</p>
<p>kl. Lagerhaus 1</p>  <p>Lagern: +1 W.sorte</p> <p><b>小さい倉庫</b> 1種類の商品をいくつでも保管 ※船長フェイズ</p>	<p>gr. Lagerhaus 2</p>  <p>Lagern: +2 W.sorten</p> <p><b>大きい倉庫</b> 2種類の商品をいくつでも保管 ※船長フェイズ</p>	<p>Werft 3</p>  <p>1 eigenes Schiff</p> <p><b>造船所</b> 積載量無制限の専用船を獲得 ※船長フェイズ</p>





### ギルドホール

建築した小さい生産設備 1 つにつき +1 点  
 大きい生産設備 1 つにつき +2 点



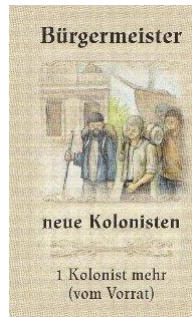
### 開拓者

順番に畑タイルを 1 つずつ獲得する  
 特典：畑の代わりに採石場を取れる



### 公邸

獲得した畑タイルの数が  
 9 個以下：4 点  
 10 個：5 点  
 11 個：6 点  
 12 個：7 点



### 市長

順番に 1 つずつ入植者コマを獲得する。  
 特典：ストックから 1 つ入植者コマを取れる



### 砦

自分のプランテーションの入植者コマ 3 つにつき 1 点



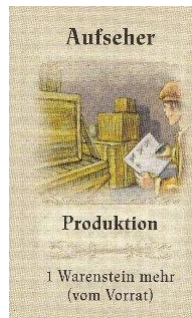
### 建築家

順番にコストを払って建物を 1 つ建てられる。  
 特典：建築コストが 1 金安くなる



### 税関

獲得した勝利点チップ 4 点につき追加で 1 点



### 監督

全員、稼働中の畑と生産設備を使って製品を生産する。  
 特典：生産した商品の中から 1 つ追加で獲得できる



### 市役所

建築した生産設備以外の建物 1 つにつき 1 点



### 商人

順番に手持ちの商品を売却できる。  
 特典：1 金高く売れる



### 船長

順番に手持ちの商品を 1 種類ずつまとめて出荷する。  
 特典：出荷時に 1 勝利点追加で獲得できる